

Plugins

Network Architecture

Instalación del plugin Network Architecture

Sitio oficial del plugin <https://forge.indepnet.net/projects/show/archires> Este plugin nos permite obtener una representación gráfica de nuestra red. Para poder instalarlo necesitamos hacer unos pasos previos en nuestro servidor que tienen una versión de Centos 5.x.

Entramos a la consola del servidor e instalamos el paquete graphviz.



Ojo la versión que instalemos tiene que ser superior a la que aparece en los repositorios que trae el centos por defecto y para ello vamos a utilizar el repositorio de rpmforge temporalmente

```
yum --enablerepo=rpmforge install graphviz
```

descargamos el plugin de Network Architecture

```
wget -c  
https://forge.indepnet.net/attachments/download/1568/archires-2.1.0.tar.gz
```

Debemos de descomprimirlo en `/var/www/html/glpi-0.84.2/plugins/`

Una vez descomprimido accedemos al `glpi`→Configuración→plugins y pulsamos sobre el botón de instalar de dicho plugin.

A su vez descargamos iconos de imágenes de las referencias que aparecen al final de la página, y los copiamos en la carpeta `/var/www/html/glpi/plugins/archires/pics`

Otros sitios donde buscar iconos es:

- <http://www.flaticon.com>
- <http://www.opensecurityarchitecture.org/cms/library/icon-library>
- <http://www.iconarchive.com/>


Uso

https://forge.indepnet.net/projects/archires/wiki/En_utilisation_


- Una vez instalado debemos de asociar las imágenes a los elementos de nuestra red. Para ello

pulsamos sobre glpi→configuración→plugins→network architectures


Asociar las imágenes a los tipos de material

----- ▾ nothing.png  **Añadir**

Asociar los colores a los tipos de redes

----- ▾  **Añadir**

Associer des couleurs aux VLAN

----- ▾  **Añadir**

Asociar los colores a los estados de los materiales

----- ▾  **Añadir**

asociamos los distintos elementos y definimos los colores de las conexiones y de las vlans

Asociar las imágenes a los tipos de material

----- ▾ nothing.png  **Añadir**

Material	Tipo de material	Imagen		Material	Tipo de material	Imagen	
Ordenadores	PC		<input type="checkbox"/>	Dispositivos de red	Switch		<input type="checkbox"/>
Dispositivos de red	Switch Fibra		<input type="checkbox"/>				

Seleccionar todo - Deseleccionar todo **Eliminar permanentemente**

Tipo de red	Color		Tipo de red	Color	
Fibra	orange	<input type="checkbox"/>	10GbE	blue	<input type="checkbox"/>

Seleccionar todo - Deseleccionar todo **Eliminar permanentemente**

Asociar los colores a los tipos de redes

----- ▾  **Añadir**

VLAN	Color	
VL_Control	red	<input type="checkbox"/>

Seleccionar todo - Deseleccionar todo **Eliminar permanentemente**

Associer des couleurs aux VLAN

----- ▾  **Añadir**

Asociar los colores a los estados de los materiales

----- ▾  **Añadir**



Las imágenes deben de cumplir los siguientes requisitos:

- 1. tamaño size 48*48.



- 2. formato : png.
- 3. fondo transparente



para definir el color utilizamos la siguiente tabla <http://www.graphviz.org/doc/info/colors.html>

Una vez definidas las asociaciones de elementos el siguiente paso será crearnos una o varias vistas. Para ello vamos a `gpi→Plugins→Network Architectures`



Lista 1/1

Vista

Vista - ID 1

Nombre

Mostrar los materiales

Ordenadores	<input type="text" value="Sí"/>	Network equipments	<input type="text" value="Sí"/>
Impresoras	<input type="text" value="Sí"/>	Periféricos	<input type="text" value="Sí"/>
Teléfonos	<input type="text" value="Sí"/>		

Ver Descripción

Ver los puertos	<input type="text" value="No"/>	Ver IPMáscara	<input type="text" value="No"/>
Ver el tipo de material	<input type="text" value="No"/>	Ver el estado del material	<input type="text" value="No"/>
Ver lugar del material	<input type="text" value="No"/>	Ver la entidad del material	<input type="text" value="No"/>

Generación

Motor de renderizado	<input type="text" value="Dot"/>	Formato de la imagen	<input type="text" value="png"/>
Color	<input type="text" value="Tipo de red"/>		

Una vez creada las vistas podemos crear otras por lugar, de un determinado equipamiento de la red o por aplicativo

Rack enclosures management

Rack enclosures management es un plugin que permite administrar los dispositivos asociados a nuestro rack, así como, controlar el consumo, el espacio, etc.

Instalación

Nos conectamos a nuestro servidor de GLPI y descargamos el plugin que queremos instalar en el directorio `/var/www/html/GLPI/plugins`.

```
wget -c (URL del archivo)
```

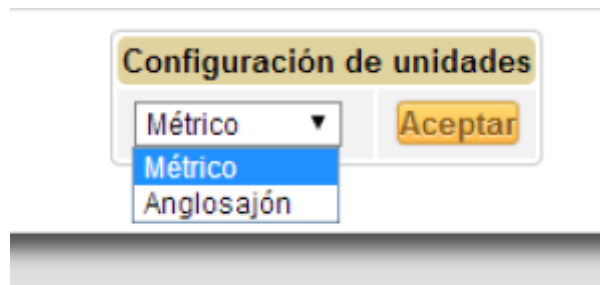
Descomprimos

```
tar -xvzf plugin.tar
```

y vamos al menú **Configuración→plugins** de nuestro GLPI y pulsamos sobre el botón instalar del plugin que acabamos de instalar.

Nombre	Versión	Licencia	Estado	Autores	Más info	Instalar CSRF	Instalar	Desinstalar
Adiccion	1.0.0	GPLv2+	Activado	Walter Conde, Sander Calabaut, Nelly Maria Lasso	75	SI	Instalar	Desinstalar
Badges	1.0.0	GPLv2+	Activado	Julien	75	SI	Instalar	Desinstalar
DesconocimientoIP	2.1.0	GPLv2+	Activado	Gilles Fortin, Javier Calabaut, Ferni Conde, Nelly Maria Lasso	75	SI	Instalar	Desinstalar
Reparación Accesorios	2.1.0	GPLv2+	Activado	Sander Calabaut, Nelly Maria Lasso, Jonathan Pichon	75	SI	Instalar	Desinstalar
OC3Inventory-SE	1.0.2	GPLv2+	Activado	Walter Conde, Nelly Maria Lasso, David Durieux, Sander Calabaut, Vitali Nouk	75	SI	Instalar	Desinstalar
Rack enclosures management	1.4.1	GPLv2+	Nuevo	Philippe Bébé, Vitali Nouk, Sander Calabaut	75	SI	Instalar	Desinstalar

Una vez instalado pulsamos sobre el botón activar del mismo. Pulsando sobre el nombre del plugin podemos configurar la configuración de las unidades del mismo



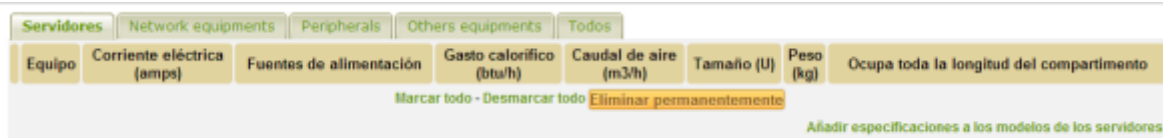
Uso

Si accedemos a plugins > Rack enclosures management podemos crear un nuevo rack.

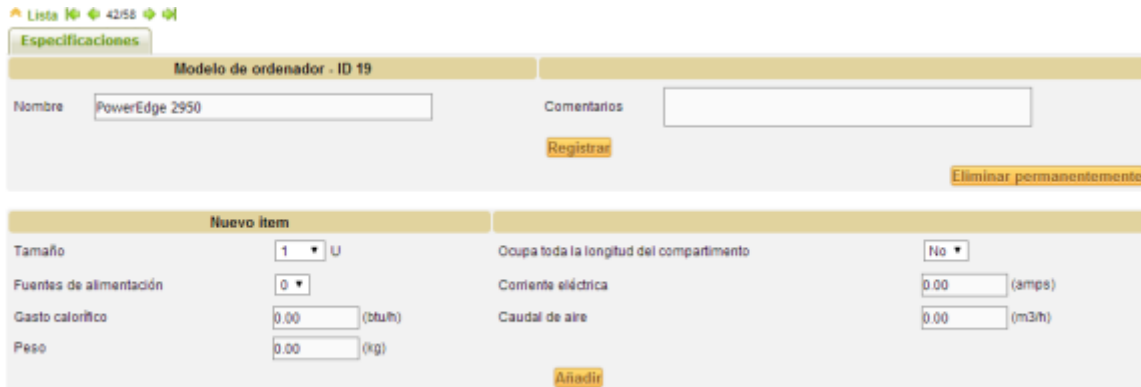
De los datos que vemos en la imagen podemos destacar el tamaño (por defecto 1 U), la anchura, altura, peso y profundidad.

En las pestañas parte anterior y back es donde vamos a conectar los dispositivos, según los tengamos conectados por la parte frontal o posterior del armario.

Lo primero que hacemos es añadir equipos a la lista desplegable. Para ello pulsamos el icono verde con la lupa dentro de la casilla Añadir equipo.



Se abre una nueva ventana y pulsamos sobre añadir especificaciones a los modelos de los servidores. Pinchamos sobre el modelo que queramos y añadimos las características



Una vez hecho esto ya podemos añadirlos a nuestro rack.

From:
<http://wiki.intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:
<http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=aplicaciones:inventario:glpi:plugins>

Last update: **182023/01/ 13:45**

