

Protocolo SIP

SIP (Session Initiation Protocol) o Protocolo de Inicio de Sesiones.

Existen dos elementos fundamentales dentro del protocolo SIP, los agentes de usuario (UA) y los servidores.

Los agentes de usuario (UA user agent) tienen dos partes distintas, el User Agent Client (UAC) y el User Agent Server (UAS). EL UAC genera peticiones SIP y el UAS genera respuestas a esas peticiones SIP

Los servidores SIP pueden ser de tres tipos:

- **Proxy Server** reenvía las peticiones a otro servidor, alterando los campos de la solicitud en caso necesario. Es semejante a un servidor Proxy Http pero para SIP. A su vez dependiendo de si mantienen el estado, o no, de las transacciones durante su procesamiento pueden ser **Statefull** o **Stateless**.
- **Registrar Server** acepta peticiones de registro de usuario y las guarda para suministrar servicios.
- **Redirect Server** redirecciona las peticiones que recibe hacia otro servidor.

From:

<http://wiki.intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link:

<http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=voip:sip&rev=1570610827>

Last update: **2023/01/18 14:00**

