

[vdi,, uds enterprise,, uds](#)

UDS Enterprise

Podemos hacer una prueba de VDI con UDS Enterprise ya que te permite descargar una versión para hacer pruebas.

UDS Enterprise es un Broker de conexiones multiplataforma. Permite entre otras cosas el despliegue de escritorios virtuales (windows y linux) sobre distintos hipervisores con diferentes sistemas de autenticación

UDS Enterprise está formado por las siguientes MV, que se distribuyen en formato de virtual appliance

- una BBDD → Para almacenar datos relativos al entorno
- Servidor UDS → El broker de conexiones
- servidor Túnel → El tunelizador UDS permite conectarse desde cualquier dispositivo/navegador/cliente a los servicios de escritorio mediante un túnel SSH sin tener instalado previamente ningún tipo de software. Además, permite el acceso RDP a servicios de escritorio a través de HTML5.

En la plantilla maestra que vamos a distribuir necesitamos instalar el **Actor UDS** y en el equipo cliente para conectar con los escritorios remotos necesitamos instalar el **Plugin UDS**



si usamos HTML5 como tipo de conexión no es necesario instalar el Plugin UDS

Por supuesto independientemente de los componentes de UDS, necesitaremos además disponer de :

- una plataforma de virtualización (vmware, HyperV, Openstack, etc)
- Auntenficadores (LDAP, AD, local, etc)
- Clientes (ordenadores, thin client, zero client, raspberry, etc)

Despliegue de UDS sobre Vmware

Para desplegar UDS sobre Vmware sólo necesitamos descargarnos las máquinas plantilla desde la página de UDS <https://www.udsenderprise.com/es> y desplegarlas desde el vcenter escogiendo la opción Inicio→Máquinas Virtuales y plantillas→seleccionamos el vcenter de la raíz → botón derecho del ratón **Implementar plantilla de ovf**

FAQ

Para borrar la base de datos abrimos la consola y ejecutamos

```
python manage.pyo sqlflush
```

From:

<http://wiki.intrusos.info/> - **LCWIKI**

Permanent link:

<http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=virtualizacion:vdi:uds&rev=1493281783>

Last update: **2023/01/18 14:22**

