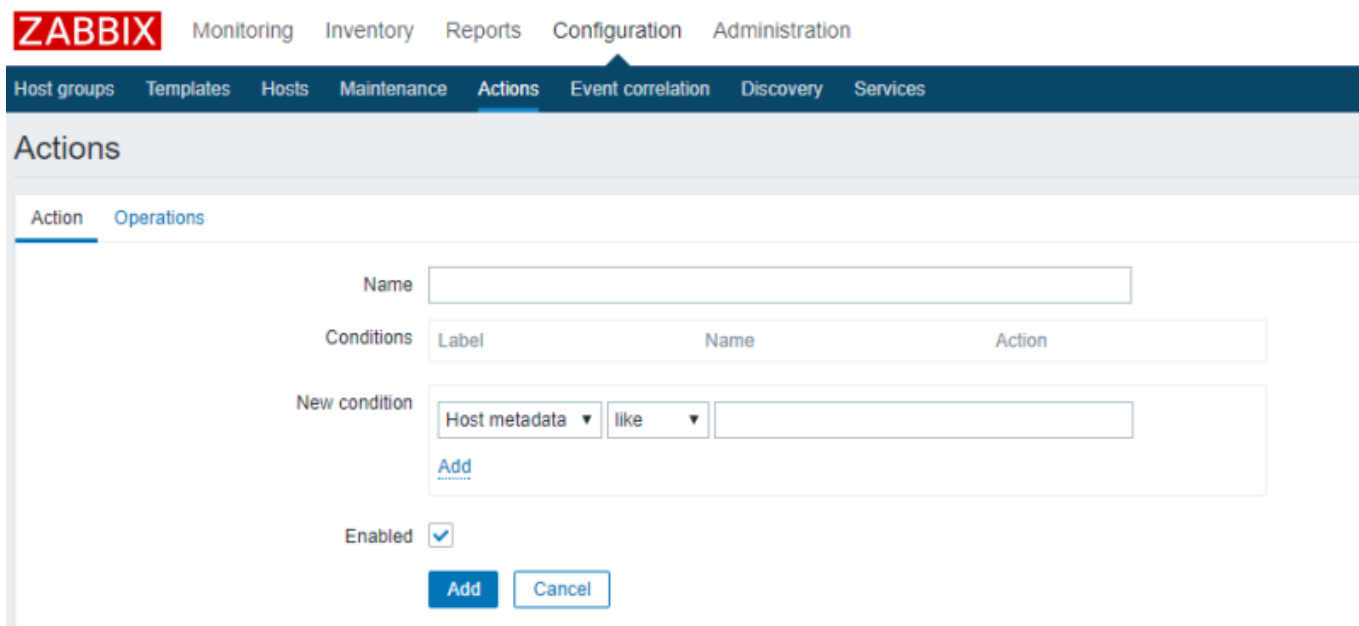



Auto Registration

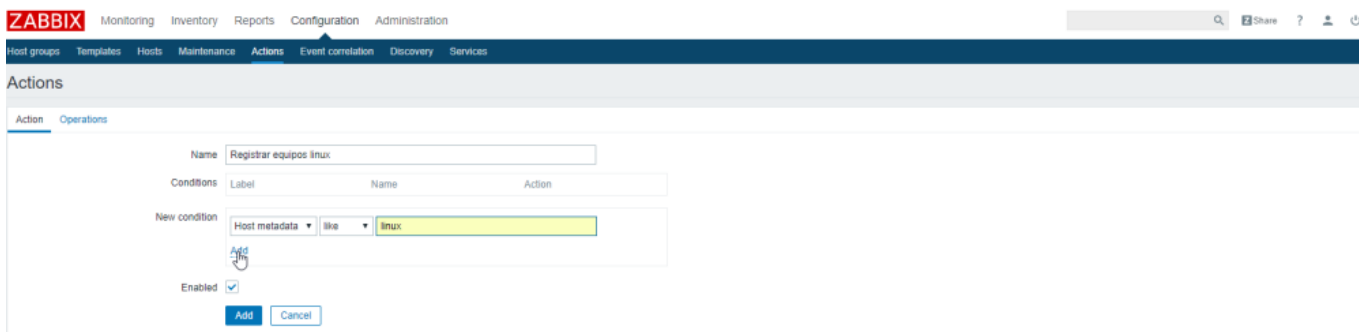
El autoregistro es para que al añadir un equipo al zabbix, este automáticamente lo asigne a unas plantillas y grupos según ciertas condiciones. Para crear unas acciones de autoregistro vamos a **Configuration→Actions** y en el desplegable de la derecha **event source** seleccionamos **Auto Registration** y pulsamos el botón **create action**

En la primera pestaña de **Action** rellenaremos el nombre que queramos darle a esta acción y en el campo **New condition**



creamos la condición “Host Metadata like Linux” y pulsaremos al enlace azul “ **Add** que está en el recuadro de new condition.

 Pulsar el enlace del recuadro , no el botón Add, hasta haber añadido primero las condiciones



Pulsamos ahora sobre la pestaña **Operations** y añadimos una nueva operación que nos vincule con la plantilla “OS Linux”

The screenshot shows the Zabbix web interface for configuring an action. The 'Default subject' is 'Auto registration: {HOST.HOST}'. The 'Default message' is a multi-line text area containing 'Host name: {HOST.HOST}', 'Host IP: {HOST.IP}', and 'Agent port: {HOST.PORT}'. The 'Operation details' section shows 'Operation type' set to 'Link to template' and 'Templates' set to 'Template OS Linux'. There are 'Add' and 'Cancel' buttons at the bottom of the form.

Ahora si, pulsamos el botón de **Add** para grabar la acción

El último paso sería configurar los agentes remotos para que en el fichero de configuración tenga dos parámetros necesarios para el autoregistro, **ServerActive** y **HostMetadata**. El fichero de configuración quedaría similar a

```
Server=xxx.xxx.xxx.xxx #IP privada servidor Zabbix
ServerActive=xxx.xxx.xxx.xxx #IP privada servidor Zabbix
Hostname= nombre del host
HostMetadata=Linux # etiquetas/metadatos para ese equipo
```

From: <http://wiki.intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link: <http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=seguridad:monitorizacion:zabbix3:autoregistro&rev=1511351558>

Last update: 2023/01/18 14:39

