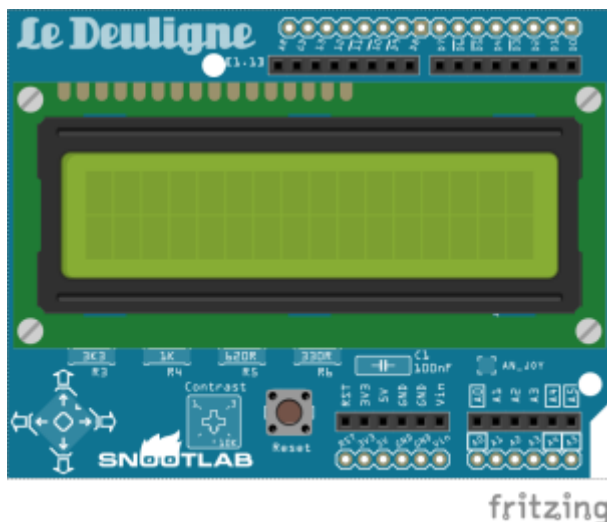


3 . Añadir LCD

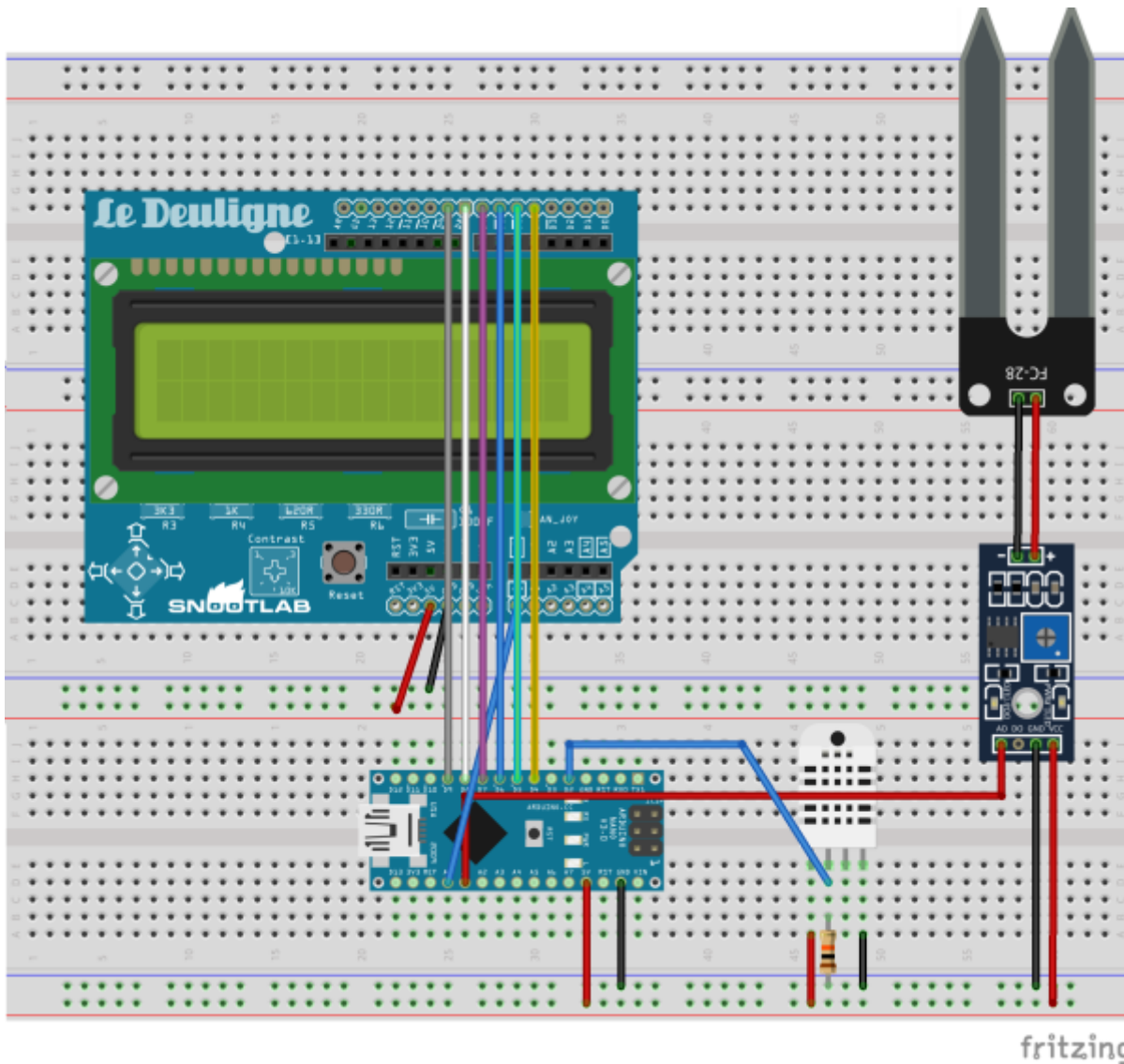
Continuamos con nuestro proyecto y ahora vamos a añadirle un LCD del tipo LCD KEY PAD SHIELD de 16x2 líneas



Este tipo de LCD ya viene preparada para conectar directamente encima del arduino Uno o del Mega, pero en nuestro caso al utilizar el nano tenemos que hacer las conexiones siguientes:



Se ha cambiado la lectura del sensor DHT al A1 para dejar el A0 para los botones del LCD



El esquema de conexión sería:

LCD	Arduino Nano
A0	A0
D4	D4
D5	D5
D6	D6
D7	D7
D8	D8
D9	D9

El código:

```
// wiki.intrusos.info
// modificacion del Sketch de prueba para sensores DHT humedad / temperatura
// de www.internetdelascosas.cl
// Escrito por @joniuz basado en el sketch de Ladyada
// v1.3 añadimos lcd
```

```
// Libreria para Sensores DHT
#include "DHT.h"

//libreia LCD
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(8, 9, 4, 5, 6, 7); // ( RS, EN, d4, d5, d6, d7)

#define DHTPIN 2 // Pin del Arduino al cual esta conectado el pin 2 del
sensor

// Descomentar segun el tipo de sensor DHT usado
#define DHTTYPE DHT11 // DHT 11

// Inicializa el sensor
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
//Definimos a que patilla esta conectado el FC-28
const int sensorPin = A1;

// Configura Arduino
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("Medir temperatura, humedad y humedad tierra\n\n");
  lcd.begin(16, 2);
  dht.begin();
}

void loop() {
  // Espera dos segundos para realizar la primera medición.
  delay(2000);

  // Lee los datos entregados por el sensor, cada lectura demora 250
milisegundos
  // El sensor muestrea la temperatura cada 2 segundos}

  // Obtiene la Humedad
  float h = dht.readHumidity();
  // Obtiene la Temperatura en Celsius
  float t = dht.readTemperature();
  //obtiene la humedad de la tierra
  int humedadtierra = analogRead(sensorPin);

  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Humedad: ");
  lcd.print(h);
  lcd.print("% ");

  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("H. Tierra: ");
  lcd.print(humedadtierra);
  lcd.print("% ");
```

```
//Segun la tecla pulsada mostramos temperatura o humedad
int boton;
boton= analogRead (0);
if (boton < 200) {
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Humedad: ");
  lcd.print(h);
  lcd.print("% ");
}
else if (boton < 400){
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Temp: ");
  lcd.print(t);
  lcd.print(" *C ");
}

delay(1000); // retardo un segundo entre lecturas.
}
```

Referencias

- <http://www.prometec.net/lcd-keypad-shield/>

From:

<http://wiki.intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link:

<http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=electronica:arduino:lcd&rev=1470606819>

Last update: **2023/01/18 14:14**

