

[glpi](#), [inventario](#)

Aplicaciones de Inventario

Inventario

- GLPI
- Windows Inventory
- OCS Inventory NG
- Steel Inventory
- Net-SNMP
- Cheops-ng <http://cheops-ng.sourceforge.net/>
- Quaoar

GLPI

Plugins

Instalación del plugin Network Architecture

Sitio oficial del plugin <https://forge.indepnet.net/projects/show/archires> Este plugin nos permite obtener una representación gráfica de nuestra red. Para poder instalarlo necesitamos hacer unos pasos previos en nuestro servidor que tienen una versión de Centos 5.x.

Entramos a la consola del servidor e instalamos el paquete graphviz.



Ojo la versión que instalemos tiene que ser superior a la que aparece en los repositorios que trae el centos por defecto y para ello vamos a utilizar el repositorio de rpmforge temporalmente

```
yum --enablerepo=rpmforge install graphviz
```

descargamos el plugin de Network Architecture

```
wget -C https://forge.indepnet.net/attachments/download/1568/archires-2.1.0.tar.gz
```

Debemos de descomprimirlo en `/var/www/html/glpi-0.84.2/plugins/`

Una vez descomprimido accedemos al `glpi→Configuración→plugins` y pulsamos sobre el botón de instalar de dicho plugin.

A su vez descargamos iconos de imágenes de las referencias que aparecen al final de la página, y los copiamos en la carpeta `/var/www/html/glpi/plugins/archires/pics`

Uso

https://forge.indepnet.net/projects/archires/wiki/En_utilisation_

- Una vez instalado debemos de asociar las imágenes a los elementos de nuestra red. Para ello pulsamos sobre glpi→configuración→plugins→network architectures

The screenshot displays a configuration interface with four sections, each with a title bar and a form area:

- Asociar las imágenes a los tipos de material**: Contains a dropdown menu, a text input field with the value "nothing.png", a green icon, and an "Añadir" button.
- Asociar los colores a los tipos de redes**: Contains a dropdown menu, an empty text input field, a green icon, and an "Añadir" button.
- Associer des couleurs aux VLAN**: Contains a dropdown menu, an empty text input field, a green icon, and an "Añadir" button.
- Asociar los colores a los estados de los materiales**: Contains a dropdown menu, an empty text input field, a green icon, and an "Añadir" button.

asociamos los distintos elementos y definimos los colores de las conexiones y de las vlans

Asociar las imágenes a los tipos de material

nothing.png

+

Añadir

Material	Tipo de material	Imagen		Material	Tipo de material	Imagen	
Ordenadores	PC		☐	Dispositivos de red	Switch		☐
Dispositivos de red	Switch Fibra		☐				

Seleccionar todo - Deseleccionar todo
Eliminar permanentemente

Tipo de red

Color

Tipo de red

Color

Fibra

orange

☐

10GbE

blue

☐

Seleccionar todo - Deseleccionar todo
Eliminar permanentemente

Asociar los colores a los tipos de redes

+

Añadir

VLAN

Color

VL_Control

red

☐

Seleccionar todo - Deseleccionar todo
Eliminar permanentemente

Associer des couleurs aux VLAN

+

Añadir

Asociar los colores a los estados de los materiales

+

Añadir

Las imágenes deben de cumplir los siguientes requisitos:



1. tamaño size 48*48.
2. formato : png.
3. fondo transparente

Una vez definidas las asociaciones de elementos el siguiente paso será crearnos una o varias vistas. Para ello vamos a glpi→Plugins→Network Architectures

Network Architectures > Summary

super-admin

Seguimiento

Vistas

Network Architecture - Lugar

Network Architecture - Network equipment

Network Architecture - Aplicativo



Lista 1/1

Vista

Vista - ID 1

Nombre default

Mostrar los materiales

Ordenadores Sí Network equipments Sí

Impresoras Sí Periféricos Sí

Teléfonos Sí

Ver Descripción

Ver los puertos No Ver IP/Máscara No

Ver el tipo de material No Ver el estado del material No

Ver lugar del material No Ver la entidad del material No

Generación

Motor de renderizado Dot Formato de la imagen png

Color Tipo de red

Registrar Tirar a la papelera

Una vez creada las vistas podemos crear otras por lugar, de un determinado equipamiento de la red o por aplicativo

Plugin Rack enclosures management

Rack enclosures management es un plugin que permite administrar los dispositivos asociados a nuestro rack, así como, controlar el consumo, el espacio, incluso añadir datos administrativos (garantías, precios...).

Instalación

Uso

Una vez instalado el plugin accedemos a la información de un servidor. Deberá aparecer una nueva pestaña llamada Rack enclosures management.

Ahí podemos configurar las unidades que vamos a usar.

Si accedemos a plugins > Rack enclosures management podemos crear un nuevo rack.

De los datos que vemos en la imagen podemos destacar el tamaño (por defecto 1 U), la anchura, altura, peso y profundidad.

En la parte inferior podemos ver el número de fuentes de alimentación que esta conectadas, el consumo de corriente eléctrica, gasto calorífico, caudal del aire y peso.

Los racks están divididos en ranuras que a su vez se agrupan tres para crear una U, así que, un dispositivo que ocupa 3U también ocupa 9 ranuras o espacios del rack.

En las pestañas parte anterior y back es donde vamos a conectar los dispositivos.

En principio no hay equipos asignados a las listas desplegables, por lo que tendremos que añadir los

que queramos.

Seleccionamos el icono verde con la lupa dentro.

Seleccionamos el texto que aparece en la parte inferior derecha en color verde Añadir especificaciones a los modelos de los servidores y elegimos los que queramos.

Una vez hecho esto ya podemos añadirlos a nuestro rack.

En este caso hemos añadido un servidor de prueba que ocupa 1U y lo vamos a colocar en la posición 6.

Referencias

- http://www.glpi-project.org/wiki/doku.php?id=en:plugins#b_update_of_an_existing_plugin
- Images free of copyright (check on the site) <http://www.icone-gif.com/icone/png/>
- Images free of copyright http://tango.freedesktop.org/Tango_Icon_Gallery
- Imágenes https://forge.indepnet.net/svn/archires/wiki/pack.mg_dvl.zip

From:

<http://wiki.intrusos.info/> - LCWIKI

Permanent link:

<http://wiki.intrusos.info/doku.php?id=aplicaciones:inventario&rev=1399534221>

Last update: **2023/01/18 13:50**

